

Le Dernier Monde

23 exemplaires

Anatole est toujours féru d'informatique. Lui et son ami Basile sont des experts en jeux vidéo en tous genres. C'est peut-être pour cette raison que Marie, une fille de leur classe, leur lance un défi : la battre à un nouveau jeu en ligne, Le dernier monde. En fait, il s'agit seulement d'une démo dont la version complète sera commercialisée le 23 décembre. Marie en a mystérieusement obtenu les codes d'accès. D'ailleurs, ce n'est pas la seule chose mystérieuse : pourquoi Marie invite-t-elle les deux garçons à venir découvrir ce jeu dans un bar malfamé ? pourquoi ce bar est-il tenu par sa grand-mère qui a l'allure d'une sorcière ?